



Curso Prático de Mídias Digitais

Manual de Acesso

Prof. Dr. Marcus Tullius Barros Florentino
Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas
Universidade Federal do Recôncavo da Bahia

Apresentação

Olá, este curso foi pensado e elaborado visando atender aos docentes que têm pouca ou nenhuma experiência no uso das mídias digitais aqui abordadas. As diversas ferramentas apresentadas no curso estão facilmente disponíveis na internet e você vai encontrar os links de acesso ao longo deste manual. O curso está dividido em dois módulos. O primeiro módulo possui 4 aulas e o segundo módulo possui 5 aulas. Ao final de cada seção deste manual, você vai ver que há um link que te direciona para uma videoaula no YouTube. Em cada videoaula, os aspectos práticos das ferramentas digitais são abordados. Espero que, ao final do curso, você seja capaz de usá-las na elaboração de conteúdo de qualidade dentro de sua área de conhecimento. Aproveite o curso e pratique e explore ao máximo cada uma das ferramentas!

Prof. Dr. Marcus Tullius Barros Florentino

Introdução

Este curso está dividido em dois módulos concomitantes. Para desenvolver tarefas com as ferramentas apresentadas no segundo módulo, é muito importante que você aprenda as noções básicas das ferramentas apresentadas no primeiro módulo. Ao final do curso, você deverá ser capaz de gravar videoaulas, fazer transmissões ao vivo e criar conteúdo de arte e mídia nas múltiplas plataformas abordadas.

Módulo 1

01

Como usar o StreamYard para transmissões ao vivo ou para gravações

02

Como usar o OBS Studio para transmissões ao vivo para o Instagram (com YellowDuck e Instafeed.me) ou YouTube

03

Como usar o OBS Studio para gravações

04

Como transformar seu smartphone em uma webcam com o DroidCam

Módulo 2

05

Como gravar a tela do computador: com PowerPoint, Screen Recorder Plus e outros

06

Como gravar uma videoaula: duas práticas básicas

07

Como criar e operar um canal no YouTube: primeiros passos

08

Como usar o Canva para criação de arte e mídia

09

Como criar corretamente uma arte para o canal do YouTube

Módulo 1

01 Como usar o StreamYard para transmissões ao vivo ou para gravações

Antes de aprender a usar o StreamYard é muito importante você entender para que ele serve. O StreamYard é uma dentre as várias plataformas de criação de ambientes de transmissão ao vivo disponíveis na internet. Com essa ferramenta é possível você receber convidados, criar um ambiente de compartilhamento de áudio e vídeo e transmitir essa mídia para um destino que pode ser um sítio de transmissão e hospedagem de vídeos, como o YouTube, ou uma rede social, como o Facebook. Mas, o StreamYard vai muito além disso e pode se transformar em uma poderosa ferramenta para criar um conteúdo com cara de profissional. Você vai ver que é muito simples de usar essa ferramenta e sua interface é muito intuitiva. Para ter acesso ao StreamYard, vá até o link:

<https://streamyard.com/>

Você vai ver no canto superior direito o botão azul 'GET STARTED'. Clique nele. Digite o e-mail de sua preferência e clique em 'GET LOGIN CODE'. O StreamYard vai te enviar um código de 6 dígitos. Basta você ir até o seu e-mail, copiar o código e colar no espaço indicado no StreamYard. Pronto, você já tem acesso à ferramenta de forma gratuita. Você não precisa fazer logout no StreamYard. Pode fechar seu navegador e, na próxima vez que for usar o StreamYard, basta abrir o navegador e acessar o endereço. O StreamYard já vai estar logado na sua conta. As informações de como usá-la vão estar disponíveis na videoaula do curso. Para acompanhar a videoaula sobre como usar o StreamYard para fazer transmissões ao vivo ou para fazer gravações, acesse o link:

https://www.youtube.com/watch?v=OhWcdLeC9B0&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

02 Como usar o OBS Studio para fazer transmissões ao vivo

O OBS Studio é um “software livre e de código aberto (open source) para gravação de vídeo e transmissão em tempo real”. É uma ferramenta gratuita e bastante útil no desempenho de atividades de gravação de tela, elaboração de videoaulas e transmissões ao vivo. Ele possui diversas funcionalidades que podem ser exploradas pelo usuário, desde configurações básicas a avançadas de vídeo até equalização de áudio. Uma das vantagens dessa ferramenta é que

sua interface responde muito bem aos usuários com pouca experiência. Ela é intuitiva e simples de usar, mas requer exercício e prática. Outra vantagem é que, uma vez configurados os parâmetros de seu projeto de videoaula, por exemplo, você pode utilizar perfis diferentes para outros projetos, sem perder as configurações do primeiro. Para obter o OBS Studio para seu computador, acesse o link:

<https://obsproject.com/pt-br/download>

Escolha seu sistema operacional, faça o download do instalador e instale o OBS Studio em seu computador. Para gerar a mídia audiovisual e fazer transmissões ao vivo, o OBS Studio necessita do endereço do servidor do destino e de uma chave de transmissão. Tanto o endereço como a chave são fornecidos pelo ambiente de destino que vai distribuir a transmissão. Por exemplo, se você deseja fazer uma transmissão ao vivo no YouTube, você precisará acessar o seu canal no YouTube pelo seu computador e clicar em 'CRIAR>TRANSMITIR AO VIVO'. Na janela que se abre, você terá as opções para criação de uma transmissão ao vivo imediata ou agendada, utilizando a webcam do seu computador ou um software para streaming (neste caso, o OBS Studio). Nessa última opção, você terá acesso ao 'URL de stream', que é o endereço do servidor onde o vídeo será transmitido, e à chave de transmissão. Os exemplos de um URL de Stream e de uma chave de acesso para transmissão para o YouTube são mostrados a seguir:

URL de stream (endereço do servidor): <rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2>

Chave de transmissão: kxxp-0p3h-rms5-fgeu-8epd

Normalmente, a URL de stream não varia de uma transmissão para outra. Já a chave de transmissão é variável e será criada uma nova toda vez que você for fazer uma transmissão. Mais detalhes sobre como gerar o endereço e a chave de transmissão no YouTube e inserir no OBS Studio serão mostrados durante a videoaula.

Para fazer uma transmissão ao vivo no Instagram, pelo computador, com auxílio do OBS Studio, você precisará de um software adicional. Existem duas opções fáceis de serem encontradas, que são: o YellowDuck e o Instafeed.me. Ambos os softwares realizam a tarefa de emular o acesso na sua conta do Instagram. Isso deve ser feito porque o Instagram só tem suporte para transmissões ao vivo diretamente pelo seu aplicativo para smartphones. Portanto, o Instagram não tem suporte para transmissões ao vivo geradas por computador. É preciso um software adicional para acessar a conta do Instagram e criar um endereço de servidor e uma chave de transmissão. O YellowDuck e o Instafeed.me permitem fazer isso. As diferenças principais entre eles é que o YellowDuck é gratuito, enquanto o Instafeed.me só permite até 3 transmissões gratuitas com o mesmo perfil, e o Instafeed.me tem algumas funcionalidades a mais que o YellowDuck. Para usar o YellowDuck, você precisa baixar o programa e instalar em seu computador a partir do link:

<https://yellowduck.tv/>

Escolha seu sistema operacional e continue com o download e instalação. Quando instalar o programa, você vai acessá-lo e inserir as credenciais de sua conta no Instagram para obter o endereço do servidor e a chave de transmissão. Copie imediatamente essas informações no OBS Studio e inicie a transmissão. A chave de acesso aqui gerada não é estável e precisa ser utilizada com brevidade, quando criada. Por essa razão, eu sugiro que o acesso ao YellowDuck e a inserção dos dados no OBS Studio seja feito imediatamente antes de iniciar a transmissão. Essas recomendações valem igualmente para o Instafeed.me.

Para usar o Instafeed.me, você não precisa baixar o programa. Basta acessar o link e fazer login com as credenciais de sua conta do Instagram:

<https://instafeed.me/>

Abaixo, estão mostrados os exemplos do endereço do servidor e da chave de transmissão fornecidos pelo YellowDuck:

Endereço do servidor: <rtmps://live-upload.instagram.com:443/rtmp//>

Chave de transmissão: 18132020275104753?s_sw=0&s_vt=ig&a=AbzPpw7utpyjo0WU

Normalmente, essa chave estará oculta e será representada por pontos: ●●●●●●

As informações de como usar o OBS Studio em conjunto com o YouTube, ou com YellowDuck ou Instafeed.me, vão estar disponíveis na videoaula do curso. Para acompanhar a videoaula sobre como usar o OBS Studio para fazer transmissões ao vivo pelo Instagram e pelo YouTube, acesse o link:

https://www.youtube.com/watch?v=PpaT0rQ65w8&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

03 Como usar o OBS Studio para fazer gravações

Se você não acompanhou as atividades da aula anterior e ainda não possui o OBS Studio, você precisa obtê-lo para acompanhar as atividades desta aula. Para baixar o OBS Studio para seu computador, basta acessar o link:

<https://obsproject.com/pt-br/download>

A partir do primeiro contato com o OBS Studio você já vai ser capaz de elaborar gravações de videoaula e realizar as tarefas que deseja.

Acompanhe a videoaula sobre usa o OBS Studio para fazer gravações a partir do link:

https://www.youtube.com/watch?v=B84AmBRZAJM&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

04 Como transformar seu smartphone em uma webcam com o DroidCam

O DroidCam é um aplicativo desenvolvido pela DEV47APPS para Android e iOS, dentre muitos outros disponíveis para download, que permite transformar seu smartphone em uma webcam. Basicamente, ele acessa as câmeras traseira e frontal do seu celular e permite que você transmita diretamente para o seu computador. A conexão entre o smartphone e o computador pode ser feita via cabo USB ou via wi-fi e, portanto, ambos os dispositivos deverão estar conectados à mesma rede. Para utilizar o seu smartphone Android como webcam conectado ao computador pelo cabo USB, você vai, primeiramente, realizar algumas tarefas de configuração do seu smartphone, antes de baixar e instalar o aplicativo. No computador, assim como no iPhone, somente será necessário baixar e instalar o aplicativo. No smartphone Android, você precisará habilitar as 'Opções de Desenvolvedor' e habilitar a opção 'Depuração via USB'. O passo a passo dessas habilitações depende de cada modelo de smartphone. Para smartphones Android, verificar o passo a passo no link:

https://www.youtube.com/watch?v=3_ePwGGI4UA

Feitas essas configurações, você pode instalar o aplicativo em seu smartphone Android, através do link abaixo. Para utilizar somente a conexão via wi-fi, você não precisa configurar nada em seu dispositivo. Basta baixar o aplicativo em seu smartphone Android através do link:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dev47apps.droidcam&hl=pt_BR

Para baixar o aplicativo para seu iPhone, acesse o link:

<https://apps.apple.com/br/app/droidcam-wireless-webcam/id1510258102>

Para baixar o aplicativo para seu computador Windows, acesse o link:

<https://www.dev47apps.com/droidcam/windows/>

Para baixar o aplicativo para seu computador Linux, acesse o link:

<https://www.dev47apps.com/droidcam/linux/>

Uma vez baixados os aplicativos para o smartphone e para o computador, basta iniciá-los e seguir as instruções do próprio programa. Mais informações serão repassadas na videoaula. Para acompanhar a videoaula sobre como usar o OBS Studio para fazer transmissões ao vivo pelo Instagram e pelo YouTube, acesse o link:

https://www.youtube.com/watch?v=g7LU6wsgMIU&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

Módulo 2

05 Como gravar a tela do computador: com PowerPoint, Screen Recorder Plus e outros

O PowerPoint (versão 2013 ou superior) possui uma ferramenta pouco conhecida pela maioria dos usuários do Microsoft Office. Trata-se da opção de 'Gravação de Tela'. Para você acessar essa ferramenta, ao abrir o PowerPoint, vá no menu da barra superior e clique em 'Inserir'. Procure no canto direito, dentre as opções que surgem, pelo item 'Gravação de Tela' e dê um clique. Você verá que a toda a imagem da tela do seu computador vai ficar acinzentada e aparecerá uma pequena janela, na borda superior da tela. Nessa janela você vai ver as opções de como gravar a tela do seu computador. É simples e intuitivo. Mais detalhes de como utilizar essa ferramenta estão disponíveis na videoaula.

O Screen Recorder Plus é um programa da família Screen Recorder, de baixo custo e interface simples e intuitiva. Ele é uma das diversas opções disponíveis para realizar a tarefa de gravar a tela do seu computador enquanto você realiza alguma tarefa ou deseja gravar uma videoaula. Esse programa só está disponível na Microsoft Store e pode ser obtido no link a seguir:

<https://www.microsoft.com/store/productId/9NN9FK43VSZW>

Mais informações de como obter e utilizar essa ferramenta estão disponíveis na videoaula. Para acompanhar a videoaula sobre como gravar a tela do seu computador, acesse o link:

https://www.youtube.com/watch?v=IWh5jokrT3k&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

06 Como gravar uma videoaula: duas práticas básicas

A seguir, apresentaremos duas formas práticas de gravar uma videoaula. A primeira delas consiste em utilizar um celular, microfone dos fones de ouvido, papel ofício, canetas (de preferência, com cores distintas), um tripé (ou algo que sirva como um) e uma boa iluminação. A segunda maneira de gravar uma videoaula que apresentaremos consiste em utilizar a webcam do seu computador ou o seu celular como webcam e os softwares que abordamos anteriormente, que servem para realizar tarefas de gravação de janelas ou de telas. Os softwares que poderemos utilizar aqui são: StreamYard, OBS Studio, Google Meet, PowerPoint e DroidCam. Para acompanhar a aula sobre como gravar uma videoaula, acesse o link:

https://www.youtube.com/watch?v=64gAfWkSIRU&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

07 Como usar o Canva para criação de arte e mídia

O Canva é um ambiente de criação de designs para diversas mídias como artes para canal do YouTube, publicações no Facebook e Instagram, vídeos curtos animados, etc. É um sistema web based, ou seja, é acessado pela internet através do navegador e não precisa de instalação de qualquer programa. O Canva possui diversas ferramentas para criação de arte e mídia com qualidade, além de possuir um vasto acervo de fotos, vídeos, desenhos, fontes de texto e animações. Grande parte desse acervo é oferecido de forma gratuita, o que dá muita liberdade ao usuário. Para acessar o Canva e criar sua conta, vá até o link:

<https://www.canva.com/>

Registre-se com sua conta de e-mail ou através de sua conta do Google ou do Facebook e comece a utilizar o Canva. Apesar do Canva ser um ambiente seguro, não forneça informações pessoais além de seu primeiro nome e seu e-mail. Para acompanhar a videoaula sobre como usar o Canva para criação de arte e mídia, acesse o link:

https://www.youtube.com/watch?v=aR10J9zdE_s&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

08 Como criar e operar um canal no YouTube: primeiros passos

A criação de um canal no YouTube permite ao docente hospedar suas videoaulas, realizar transmissões ao vivo e conversar com sua audiência. O canal pode servir como um espaço de expansão da sala de aula e o docente pode estar contribuindo para a disseminação do conhecimento de forma simples, direta e de acesso ilimitado, temporal e geograficamente. Para criar um canal no YouTube, primeiro, você precisa ter ou criar uma conta no Google. Se você já tem uma conta do Google, mas nunca criou um canal no YouTube, basta acessá-lo e, clicando no botão superior direito, fazer login com sua conta do Google. Feito o login, você deve clicar na imagem ou letra dentro do círculo, ainda no canto superior direito da tela e clicar em 'Criar Canal'. Pronto, é só seguir os passos indicados pelo YouTube. Na videoaula, vamos te ensinar a dar os primeiros passos no uso do seu canal no YouTube. Para acompanhar a videoaula sobre como dar os primeiros passos na criação e uso de um canal no YouTube, acesse o link:

https://www.youtube.com/watch?v=xVK9FrTdqEM&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

09 Como criar corretamente uma arte para o canal do YouTube

Após a criação do seu canal no YouTube, você pode personalizá-lo ao seu modo. Mas, para que sua personalização atenda às dimensões aceitas pelo YouTube nas diversas mídias dos computadores, smartphones e tablets, você precisa prestar atenção em alguns detalhes. Isso ajuda a deixar seu canal com um visual mais atrativo ao público. Nós iremos te ensinar como criar uma arte de capa do canal do YouTube, bem como criar artes para as miniaturas dos vídeos a serem publicados. Para tanto, faremos uso do Canva. Para acessar esta aula, clique no link:

https://www.youtube.com/watch?v=JKY-vyiLCA&ab_channel=MarcusTulius

Boa aula!

Outros links úteis

Artigos:

[Como usar o iPhone como webcam](#)

[Como gravar a tela do computador no Windows 10](#)

Vídeos:

[Seu celular como WEBCAM \(iPhone e Android\) para fazer sua LIVE!](#)

[Seu iPhone como WEBCAM através do CABO USB](#)